



PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE

1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

- Denominación del Programa de Formación:
Mantenimiento Preventivo y Predictivo de Equipos de Cómputo, Periféricos y Dispositivos Mviles.
- Código del Programa de Formación: 41311392 V1
- Ficha: 3055735
- Nombre del Proyecto Formativo (si aplica):
- Fase del Proyecto (si aplica):
- Actividad de Proyecto Formativo (si aplica):
- Competencia:
220501001 - Mantener Equipos de Cómputo Según Procedimiento Técnico.
- Resultados de Aprendizaje:
 - ✓ Diagnosticar los equipos de cómputo y/o periféricos de acuerdo con procedimientos de mantenimiento preventivo.
 - ✓ Documentar el proceso de mantenimiento preventivo para el control y seguimiento del proceso según parámetros establecidos.
 - ✓ Realizar mantenimiento preventivo del equipo de cómputo y/o periféricos de acuerdo con el diagnostico.
 - ✓ Evaluar la implementación del mantenimiento de los equipos de cómputo y/o periféricos según procedimiento técnico.
- Duración de la Guía de Aprendizaje (horas): 80 Horas (40 Presenciales y 40 Aprendizaje Autonomo).



2. PRESENTACIÓN

La reparación de una computadora requiere más conocimientos de software que de hardware en el sentido de que los equipos cada vez son más fáciles de instalar, la reparación del hardware ya no requiere conocimientos de electrónica y difiere de reparar un televisor, o un equipo de sonido ya que estos equipos necesitan cambiar algún chip, transistor o soldar algún componente.

Mientras que en una computadora la situación es diferente, como sabemos la computadora es un dispositivo que se utiliza para procesar información según un programa escrito para la computadora y obtener un resultado, si el programa no funciona correctamente con el hardware o existen incompatibilidades lógicas como pueden ser: Conflictos entre algún programa y un dispositivo de Hardware, Conflictos entre dos programas, Conflictos entre una aplicación y los controladores de ciertos elementos.



Para trabajar con una computadora no solamente es necesario saber electrónica sino también conocimiento software y no solo de hardware, ya que el servicio a una computadora incluye más tareas que el servicio a un aparato de televisión o vídeo, pues no solo abarca el mantenimiento y la reparación del hardware, sino también la protección de la información, corrección de conflictos, la actualización de hardware y software etc.

Por tal razón, es importante saber ensamblar y desensamblar un equipo de cómputo, ya que es indispensable para verificar el funcionamiento del computador. La tarjeta madre, le da vida al computador, haciendo que sus componentes funcionen de forma ordenada.

Un sistema operativo (SO o, frecuentemente, OS —del inglés operating system—) es el software principal o conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware



y provee servicios a los programas de aplicación de software, ejecutándose en modo privilegiado respecto de los restantes (aunque puede que parte de él se ejecute en espacio de usuario).



Para ello, al momento de particionar discos duros, es muy importante conocer las medidas de almacenamiento, son aquellas unidades de medición que permiten determinar cuánto espacio hay disponible en una unidad de memoria. Se le llama medida de almacenamiento al registro del espacio que hay en un dispositivo dado para grabar datos e información de manera permanente o temporal. También se puede decir que una medida de almacenamiento es aquella práctica que se realiza con el interés de optimizar el rendimiento y aprovechar todo el espacio que existe dentro de una unidad.

Las medidas de almacenamiento son aquellas unidades de medición que permiten determinar cuánto espacio hay disponible en una unidad de memoria. Se le llama medida de almacenamiento al registro del espacio que hay en un dispositivo dado para grabar datos e información de manera permanente o temporal. También se puede decir que una medida de almacenamiento es aquella práctica que se realiza con el interés de optimizar el rendimiento y aprovechar todo el espacio que existe dentro de una unidad.

En informática, existen distintos dispositivos de almacenamiento que facilitan la conservación de información, ya sea dentro del ordenador o fuera, como una memoria portátil. Los dispositivos pueden ser tanto una memoria o disco duro, un disco o CD – ROM, una memoria flash o portátil, un DVD y varias otras. En éstas la información puede almacenarse en forma provisoria o temporaria o de manera permanente.



Por tal razón, es importante conocer el concepto del Software, tanto operativo como aplicativo, saber el tamaño y la capacidad que tiene el disco para su debido proceso de instalación.

El software es un ingrediente indispensable para el funcionamiento del computador. Está formado por una serie de instrucciones y datos, que permiten aprovechar todos los recursos que el computador tiene, de manera que pueda resolver gran cantidad de problemas. Un computador en sí, es sólo un conglomerado de componentes electrónicos; el software le da vida al computador, haciendo que sus componentes funcionen de forma ordenada.

¡Bienvenido a este proceso formativo!



3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Descripción de la(s) Actividad(es)

3.1 Actividades de reflexión inicial:

Foro de Discusión : (Un Computador a la Medida).

En la actualidad las grandes empresas líderes en tecnología informática, como DELL, Samsung, Hewlett Packard y Acer entre otras, poseen líneas de ensamble especializadas para sus productos, en ella interviene una cadena de operarios o brazos robóticos que tienen la función de instalar el hardware de los diferentes equipos (Desktop, Laptop, All in One), quedando lista para la distribución de los usuarios finales. Otra modalidad de ensamble de los equipos se realiza fuera de estas grandes corporaciones donde técnicos expertos toman parte de distintos fabricantes para obtener un equipo (clon) a la medida y en ocasiones a menor costo.

Por otro lado a la hora de repotenciar y/o realizar mantenimiento a un equipo de cómputo muchas veces se requiere el desensamble total o parcial de este.

Realice su Participación en el Foro Respondiendo a los Interrogantes Planteados en el Siguiente Caso:



Descripción del Foro: Luis es un estudiante de Diseño Gráfico, quien desea adquirir un computador donde pueda correr con facilidad las aplicaciones de software necesarias para sus diseños. Una vez en el almacén, Luis se encuentra frente a varios interrogantes. **¿ De que Marca o Clon ?, ¿ Desktop, Laptop, All in One ?, ¿Se podrá actualizar?** Sin embargo el costo es un criterio fundamental en

su decisión.

Ayuda a Luis a seleccionar la mejor opción, realizando un análisis de las ventajas y desventajas de los tres tipos de equipos.



Recuerde que debe escribir su participación y al menos dos retroalimentaciones a sus compañeros.

Ambiente Requerido: Punto Vive Digital del Municipio de Yondó

Estrategias o Técnicas Didácticas Activas: Mesa Redonda

Material de Apoyo: Computadores, TV, Sonido, Internet, Microsoft Word, Hoja de Papel

Duración de la Actividad: 4 horas.

3.2 Actividades de Contextualización e Identificación de Conocimientos Necesarios para el Aprendizaje:

Dispositivos de Entrada y Salida

En el Mantenimiento de Equipos de cómputo se encuentran diferentes tipos de dispositivos entre estos encontramos los periféricos.

El término periférico se aplica a cualquier equipamiento o accesorio que está conectado a la CPU (Unidad Central de Procesamiento). Por ejemplo (Las Impresoras, el escáner, lectores y/o grabadores de CD y DVD, lectores de tarjetas de memoria, mouse, teclado, webcams.

Cada periférico tiene su función definida y ejecuta o envía tareas a la computadora de acuerdo a la función para la que fue diseñado.

Descripción de la Actividad: Identifica los diferentes periféricos utilizados en los diferentes equipos de cómputo, luego realiza las diferentes actividades planteadas en el documento suministrado por el instructor (tabla donde se colocará el nombre correspondiente al lado de la imagen, desarrollar interrogantes, mapa conceptual de los periféricos).

Ambiente Requerido: Punto Vive Digital del Municipio de Yondó

Estrategias o Técnicas Didácticas Activas: Trabajo Colaborativo

Material de Apoyo: Computadores, TV, Sonido, Internet, Microsoft Word, Hoja de Papel

Duración de la Actividad: 4 horas.



3.3 Actividades de Apropiación y Transferencia de Conocimiento

Actividad de Aprendizaje 1: Herramientas Necesarias Para el Ensamble y Desensamble de Equipos de Cómputo.

Descripción de la Actividad: Analiza e Identifica las Herramientas que se utilizan para el mantenimiento de un equipo de cómputo, luego realiza la actividad planteada en el documento suministrado por el instructor (Herramientas, Materiales y Equipo de Mantenimiento Preventivo).

Ambiente Requerido: Punto Vive Digital del Municipio de Yondó

Estrategias o Técnicas Didácticas Activas: Aprendizaje Autonomo

Material de Apoyo: Computadores, TV, Sonido, Internet, Microsoft Word, Hoja de Papel

Duración de la Actividad: 8 horas.

Actividad de Aprendizaje 2: SITUACIÓN PROBLEMÁTICA: Donación de Equipos de Cómputo.

Descripción de la Actividad:

La Institución Educativa Luis Eduardo Díaz – IELED del municipio de yondó, recibió una donación de una fundación “Un Mundo Mejor”, esta donación fue entregada en partes de computadores como: discos duros, tarjetas madre con procesador, memorias RAM, torres o carcasas (chasis) con fuentes de poder, teclados, monitores, mouses, unidades ópticas (CD_DVD). Por cuestiones de transporte algunos dispositivos sufrieron golpes los cuales hacen pensar que pudieron verse afectados en su funcionamiento.

Se requiere hacer un inventario de toda la donación recibida para clasificarlas y posteriormente realizar el ensamble correspondiente de los equipos completos para ponerlos al servicio de la comunidad educativa.



De acuerdo con lo anterior el aprendiz debe responder:

1. ¿Cuál considera usted que debe ser el procedimiento que deberá adelantar la institución educativa para lograr el funcionamiento de estos computadores y ponerlos al servicio de la comunidad educativa?
2. ¿Mediante qué documento se podría dejar un soporte del proceso realizado para evidenciar la cantidad de equipos ensamblados y cuántos dispositivos salieron defectuosos?

Ambiente Requerido: Punto Vive Digital del Municipio de Yondó

Estrategias o Técnicas Didácticas Activas: Resolución de Problemas

Material de Apoyo: Computadores, TV, Sonido, Internet, Microsoft Word, Hoja de Papel

Duración de la Actividad: 8 horas.

Taller de Aprendizaje: Ensamble y Desensamble de Equipos de Cóputo

Descripción del Taller:

Investiga sobre el tema de Ensamble y desensamble de Equipos de Computo, luego realiza el documento suministrado por el instructor (Consigna el resultado de la investigación).

Nota: Utilizar la Herramienta Ofimática Microsoft Word, con las normas ICONTEC o APA.

Ambiente Requerido: Punto Vive Digital del Municipio de Yondó

Estrategias o Técnicas Didácticas Activas: Aprendizaje Autonomo.

Material de Apoyo: Computadores, TV, Sonido, Internet, Microsoft Word, Hoja de Papel

Duración de la Actividad: 8 horas.



Actividad de Aprendizaje 3: Herramientas de Medición y Mantenimiento.

Observe con Atención los Sigüientes Videos:

https://www.youtube.com/watch?v=nGADx_Ix59Q **“Uso del Multímetro”** el cual es un instrumento electrónico, que se utiliza principalmente para medir las tres características básicas de voltaje, corriente y resistencia.

<https://youtube.com/watch?v=2U-mR62OVUg> **“Tutorial: ¿Como Usar el Osciloscopio?”**, ya que una forma de como verificar el comportamiento de ciertas señales que nos pueden servir a la hora de diagnosticar o reparar un equipo de cómputo es utilizar un instrumento electrónico como este.

<https://youtube.com/watch?v=SAvjWSQtEYQ> **“Uso de la Estación de Soldado”**, que es una herramienta de soldadura con una estación separada para controlar la temperatura y un soldador.

Con base en los anteriores videos y averiguaciones hechas por ud en internet, responda usando gráficos explicativos en un documento de Microsoft Word, alas siguientes preguntas y realice las actividades propuestas :

1. ¿Con sus propias palabras indique qué es un Multímetro?
2. ¿Cuales son las funciones de un Multímetro?
3. ¿Cuales son lss aplicaciones de un Multímetro en un equipo de cómputo?
4. Realiza un cuadro comparativo con los diferentes tipos de Multímetro.
5. ¿Que es un Osciloscopio?
6. ¿Como se debe de leer las señales generadas en un Osciloscopio?
7. ¿Qué hacen las puntas de un Osciloscopio?
8. ¿Cuale son las aplicaciones de un Osciloscopio en un equipo cómputo?
9. ¿Para que se utiliza una Estación de Soldado?
10. ¿Cuáles son las partes que componen a este equipo?
11. ¿Que pasos se deben seguir para utilizar la estación de soldado?
12. ¿Cuándo se debe utilizar la soldadura flux?
13. ¿Cómo se realiza una soldadura?
14. ¿Cuáles son las precauciones que se deben tomar cuando se esta soldando?



Ambiente Requerido: Punto Vive Digital del Municipio de Yondó

Estrategias o Técnicas Didácticas Activas: Aprendizaje Autonomo.

Material de Apoyo: Computadores, TV, Sonido, Internet, Microsoft Word, Hoja de Papel

Duración de la Actividad: 8 horas.

Actividad de Aprendizaje 4: Mantenimiento Lógico del Software.

“El Mantenimiento Lógico” del Software es el proceso por el cual se mejora y optimiza el **software** que se ha instalado en el equipo, este **mantenimiento** se realiza para la prevención de posibles problemas que puedan llegar a surgir a medida que se utiliza el computador.



Descripción de la Actividad: Elabora un manual de procedimientos, para hacer un buen plan de mantenimiento lógico de los equipos de cómputo (borrar archivos temporales, eliminar programas que no se utilizan, Liberador de disco, Vaciar la papelera de reciclaje, quitar aplicaciones del arranque del sistema para un inicio mas rápido, desfragmentar el disco duro, aplicar un análisis del antivirus, etc).

Ambiente Requerido: Punto Vive Digital del Municipio de Yondó

Estrategias o Técnicas Didácticas Activas: Aprendizaje Autonomo.

Material de Apoyo: Computadores, TV, Sonido, Internet, Microsoft Word, Hoja de Papel

Duración de la Actividad: 8 horas.



Actividad de Aprendizaje 5: Copias de Seguridad (Backup)

Cuidar la información personal y empresarial (Backup) de los equipos de cómputo, durante el proceso de instalación y actualización de software, de acuerdo a los procedimientos y cuidados establecido.



Una **Copia de Seguridad (Backup)**, respaldo, copia de respaldo, copia de reserva en ciencias de la información e informática es una copia de los datos originales que se realiza con el fin de disponer de un medio para recuperarlos en caso de su pérdida.

El señor Pedro García es el propietario de la mejor discoteca de la ciudad llamada la Rockola, la gente asiste con mucha frecuencia al sitio por la variedad de música que maneja el propietario. Pedro ha dedicado 10 años a guardar y coleccionar alrededor de 100.000 canciones en formato MP3, muy bien clasificados de todo tipo de música.

El computador personal de la discoteca donde se encuentra la colección musical sufre una avería o daño, el señor Pedro angustiado por que no quiere que se pierda su colección musical, decide llamar a un Técnico en sistemas que le recomendaron para que repare el daño.

El técnico efectivamente arregla el computador mediante un mantenimiento correctivo al hardware (Cambio de la memoria RAM), Pedro le dice al técnico que le realice una copia de seguridad de la música y otros archivos importante en un disco duro portable de 4TB, ya que no posee una copia de esta.

Los propietarios de las otras discotecas hablan con el técnico en sistemas, y le proponen que realice una copia de la colección musical del señor Pedro sin que este se dé cuenta, y ellos se la compran a un precio bastante elevado. Pero el técnico decide que no puede realizar esta acción porque la considera un robo, sabiendo que necesita el dinero para pagar deudas y comprar herramientas y equipos que necesita.



Resuelve los siguientes interrogantes:

¿Crees que el técnico actuó de la manera adecuada?

¿Qué hubieras hecho tú como técnico en esta situación, necesitando el dinero?

¿Qué es la ética profesional para ti?

¿Estás de acuerdo con la forma de actuar de los otros propietarios de discotecas?

Ambiente Requerido: Punto Vive Digital del Municipio de Yondó

Estrategias o Técnicas Didácticas Activas: Resolución de Problemas

Material de Apoyo: Computadores, TV, Sonido, Internet, Microsoft Word, Hoja de Papel

Duración de la Actividad: 16 horas.

Actividad de Aprendizaje 6: Instalación de Software



Descripción de la Actividad:

Realice un manual de procedimientos donde se evidencie el formateo e instalación de sistemas operativos (Windows 10, 7, Linux), Controladores, Paquete de Office, navegadores, compresor de archivos, antivirus y otros, según requerimientos de los equipos de cómputo.



Un programa informático o programa de computadora es una secuencia de instrucciones, escritas para realizar una tarea específica en una computadora. Este dispositivo requiere programas para funcionar, por lo general, ejecutando las instrucciones del programa en un procesador central. El programa tiene un formato ejecutable que la computadora puede utilizar directamente para ejecutar las instrucciones.



Microsoft Office: es una suite ofimática de aplicaciones para computadoras de escritorio, portátil, todo en uno, lo componen las aplicaciones de Microsoft Word, Excel, Power Point.



Un **Navegador** web o explorador de internet es un software, aplicación o programa que permite el acceso a la Web.



WinRAR Unplugged 3.9.1.1



7-Zip Portable 9.20 Rev 2

Un **archivo comprimido**, es el resultado de tratar un documento, carpeta con un programa específico (para comprimir), cuyo objetivo es reducir su peso para que ocupe menos espacio.

Ventajas:

- Un archivo comprimido pesa menos que el original, y lo puedes dividir en varias partes.
- Los archivos normales pueden dañarse más que los comprimidos.
- Se le puede colocar una contraseña al archivo comprimido.

Desventaja:

- El tiempo de espera en el que se descomprime o comprime el archivo
- A veces al enviarlo o descargarlo desde internet se pueden dañar pero esto es más culpa del navegador.



Observo los siguientes videos:

“Intel vs AMD.mp4”, “Diferencia entre 32 Y 64 BITS.mp4”, “Bootear Windows En USB Con Rufus.mp4”, “Configurar Arranque BIOS.mp4”, “Instalar Windows 7.mp4”, “Instalar Windows 8.1.mp4”, “Instalar Windows 10.mp4” y “Programas necesarios para PC.mp4”, que se encuentran en los siguientes links:

Intel vs AMD: <https://www.youtube.com/watch?v=SB8y3ER9m94>

Diferencia entre 32 y 64 Bits: <https://www.youtube.com/watch?v=1maB6dRCw7o>

Bootear memoria USB con Rufus: <https://www.youtube.com/watch?v=0gJhJB20EB8&t=3s>

Configuración arranque del BIOS: <https://www.youtube.com/watch?v=hjq0BntIsFI>

Instalación Windows 7: <https://www.youtube.com/watch?v=GPAqgxWse4c&spfreload=10>

Instalación Windows 8.1: https://www.youtube.com/watch?v=HAXo_hnfrRo

Instalación Windows 10: <https://www.youtube.com/watch?v=YvbxkbOgaN8>

Aplicaciones después de instalar el sistema operativo:

<https://www.youtube.com/watch?v=iKN29HaBCSY>

En caso de no contar con internet el instructor le facilitara los videos.

Al finalizar socializaremos entre todos mediante una lluvia de ideas, sobre todos los programas necesarios que necesita el computador para poder funcionar 100%.

Ambiente Requerido: Punto Vive Digital del Municipio de Yondó

Estrategias o Técnicas Didácticas Activas: Trabajo Colaborativo

Materiales de Formación: Programas (Sistemas Operativos, Compresor de Archivos, Navegadores, etc)

Material de Apoyo: Computadores, TV, Sonido, Internet, Microsoft Word, Hoja de Papel

Duración de la Actividad: 16 horas.



4. PLANTEAMIENTO DE EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE PARA LA EVALUACIÓN EN EL PROCESO FORMATIVO.

Fase del proyecto formativo	Actividad del proyecto formativo	Actividad de Aprendizaje	Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
		Actividad de Aprendizaje 1: Herramientas Necesarias Para el Ensamble y Desensamble de Equipos de Cómputo.	Herramientas, Materiales y Equipo de Mantenimiento Preventivo	Realiza la inspección inicial al equipo de cómputo según formato establecido.	Técnica: Observación Directa Instrumento: Valoración del Producto
		Actividad de Aprendizaje 2: SITUACIÓN PROBLEMÁTICA: Donación de Equipos de Cómputo.	Responder Preguntas: SITUACIÓN PROBLEMÁTICA: Donación de Equipos de Cómputo.	Selecciona las herramientas adecuadas de acuerdo al procedimiento de mantenimiento a efectuar.	Técnica: Observación Directa Instrumento: Valoración del Producto
		Taller de Aprendizaje: Ensamble y Desensamble de Equipos de Cómputo	Taller de Ensamble de Aprendizaje.	Selecciona los implementos para la limpieza del equipo de cómputo,	



				periféricos y/o dispositivos móviles de acuerdo al mantenimiento a realizar.	Técnica: Observación Directa Instrumento: Lista de Chequeo de Desempeño
		Actividad de Aprendizaje 3: Herramientas de Medición y Mantenimiento.	Responder Preguntas: Herramientas de Medición y Mantenimiento.	Verifica el buen estado del sitio de trabajo cumpliendo las condiciones necesarias para el mantenimiento.	
		Actividad de Aprendizaje 4: Mantenimiento Lógico del Software.	Manual de Procedimiento de Mantenimiento Lógico del Software.		
		Actividad de Aprendizaje 5: Copias de Seguridad (Backup)	Responder Preguntas: Copias de Seguridad (Backup).	Aplica herramientas de software para el mantenimiento preventivo y predictivo según	



		Actividad de Aprendizaje 6: Instalación de Software	Manual de Procedimientos de Instalación de Software.	procedimiento técnico. Realiza el mantenimiento preventivo a los equipos de cómputo, periféricos y/o dispositivos móviles según protocolos acordados.	
--	--	---	--	--	--



5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

Tarjeta Madre: Es una parte fundamental para armar cualquier computadora personal de escritorio o portátil. Tiene instalados una serie de circuitos integrados, entre los que se encuentra el circuito integrado auxiliar (chipset), que sirve como centro de conexión entre el microprocesador (CPU), la memoria de acceso aleatorio (RAM), las ranuras de expansión y otros dispositivos.

Memoria RAM: RAM son las siglas de random access memory, un tipo de memoria de ordenador a la que se puede acceder aleatoriamente; es decir, se puede acceder a cualquier byte de memoria sin acceder a los bytes precedentes. La memoria RAM es el tipo de memoria más común en ordenadores y otros dispositivos como impresoras.

Disco Duro: En informática, la unidad de disco duro o unidad de disco rígido (en inglés: Hard Disk Drive, HDD) es el dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar archivos digitales. Se compone de uno o más platos o discos rígidos, unidos por un mismo eje que gira a gran velocidad dentro de una caja metálica sellada. Sobre cada plato, y en cada una de sus caras, se sitúa un cabezal de lectura/escritura que flota sobre una delgada lámina de aire generada por la rotación de los discos. Es memoria no volátil.

Procesador: Este es el cerebro del computador. Dependiendo del tipo de procesador y su velocidad se obtendrá un mejor o peor rendimiento. Hoy en día existen varias marcas y tipos, de los cuales intentaremos darles una idea de sus características principales.

Disipador: Un disipador es un componente metálico generalmente de aluminio que se utilizan para evitar que algunos dispositivos electrónicos como, transistores bipolares, reguladores, circuitos integrados etc. se calienten y se dañen.

Ranura de Expansión: La ranura de expansión (o slot de expansión) es un elemento de la placa base de la computadora, que permite conectarla a una tarjeta de expansión o tarjeta adicional, la cual puede realizar funciones de control de dispositivos periféricos adicionales, por ejemplo: monitores,



proyectores, televisores, módems, impresoras o unidades de disco.

Cable SATA: Serial ATA, S-ATA o SATA (Serial Advanced Technology Attachment) es una interfaz de transferencia de datos entre la placa base y algunos dispositivos de almacenamiento, como la unidad de disco duro, lectora y grabadora de discos ópticos (unidad de disco óptico), unidad de estado sólido u otros dispositivos de altas prestaciones que están siendo todavía desarrollados. Serial ATA sustituye a la tradicional Parallel ATA o P-ATA.

Fuente de Poder: En electrónica, la fuente de alimentación o fuente de poder es el dispositivo que convierte la corriente alterna (CA), en una o varias corrientes continuas (CC), que alimentan los distintos circuitos del aparato electrónico al que se conecta (computadora, televisor, impresora, Router, etc.).

Archivo: Un conjunto de bits que son almacenados en un dispositivo. Un archivo es identificado por un nombre y la descripción de la carpeta o directorio que lo contiene. A los archivos informáticos se les llama así porque son los equivalentes digitales de los archivos escritos en expedientes, tarjetas, libretas, papel o microfichas del entorno de oficina tradicional.

Medidas de almacenamiento de información: Son aquellas unidades de medición que permiten determinar cuánto espacio hay disponible en una unidad de memoria.

Software: Se conoce como software al equipo lógico o soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware.

Sistema Operativo: Es el software básico de una computadora que provee una interfaz entre el resto de programas del ordenador, los dispositivos hardware y el usuario.



Virtual Box: Es un software de virtualización para arquitecturas x86/amd64. actualmente es desarrollado por Oracle Corporation como parte de su familia de productos de virtualización.

Camtasia: Es un programa que sirve para grabar lo que sucede en la pantalla del ordenador y de esa manera crear presentaciones y tutoriales visuales.

Linux: Es un sistema operativo libre tipo Unix; multiplataforma, multiusuario y multitarea. El sistema es la combinación de varios proyectos, entre los cuales destacan GNU (encabezado por Richard Stallman y la FreeSoftware Foundation) y el núcleo Linux (encabezado por Linus Torvalds).

Desktop: Computador de Escritorio.

Laptop: Computador Portatil.

All in One: Computador de escritorio con pantalla y CPU integrado.

Clon: Computador ensamblado con partes de distintos fabricantes.



6. REFERENTES BIBLIOGRÁFICOS

Desensamble y Ensamble de PC: <https://www.youtube.com/watch?v=zOAc6jcrEKg>

COMO FORMATEAR UNA PC E INSTALAR WINDOWS 10 DESDE CERO:

<https://www.youtube.com/watch?v=uv2CNnvwHE>

TarjetaMadreoMainboard.pdf

Instalar Windows 10.pdf

Unidades de Medida de Almacenamiento de Información.pdf

Videos de Ensamble de Computadores (4 Partes):

<https://youtube.com/watch?v=O00hpshG48Q>

<https://youtube.com/watch?v=qGLIsXpIs50>

https://www.youtube.com/watch?v=UNC_4nJZpz0

<https://www.youtube.com/watch?v=3kz6rwjZcpE>

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	Jorge Luis Arias Maestre	Instructor Técnico	SENA/CTMAE	05/Agosto/2024

8. CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)					